



Xamarin : développement mobile multi plateforme en C#

Lien :

<https://innov-systems.com/formation/xamarin-developpement-mobile-multi-plateforme-en-c>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
RST296

 CATÉGORIE
**Développement Mobile
et Mobilité**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Développer des applications multi-plateformes iOS et Android
- ✓ Connaître les spécificités de chaque système d'exploitation mobile
- ✓ Savoir créer des applications avec Xamarin.Forms et le XAML
- ✓ Créer un projet d'application mobile Android en natif

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs
- ✓ Chefs de projets mobilité



☰ Programme détaillé

1 / Présentation du framework Xamarin

- Introduction au développement iOS
- Introduction au développement Android
- Xamarin iOS et Swift, avantages et inconvénients
- Xamarin Android et Java, avantages et inconvénients
- Prendre en main Visual Studio Mac et les outils tiers
- Structurer un développement Xamarin pour la réutilisation du code entre plateformes (iOS, Android, Mac et Windows)
- Limites de Xamarin par rapport au code natif Java/Kotlin et Swift

2 / Mise en oeuvre

- L'environnement de développement Visual studio
- Installation et configuration des émulateurs
- Structure d'une application Xamarin

3 / Spécificité des différentes plateformes

- Spécificités des plateformes Android et iOS
- Projet Android :
- Activity
- permissions
- ressources
- interfaces utilisateur
- afficher les informations d'une liste
- naviguer
- web service
- Projet iOS :

- Interface utilisateur
- le storyboard
- naviguer entre deux écrans
- afficher les informations d'une liste
- web service

4 / Xamarin.Forms

- Intégration de Xamarin.Forms dans Visual Studio
- Structure d'une application Xamarin iOS / Android
- Cycle de vie
- Composants visuels
- Code partagé

5 / Développement des interfaces Android et iOS

- Fondamentaux des API Android et iOS
- Vue d'ensemble de l'architecture des interfaces (Pages)
- Types de contrôles conteneurs (Layout)
- Type de contrôles pour le développement des vues
- Types d'éléments (ListView et Cells)

6 / Langage XAML

- Introduction à XAML pour les interfaces mobiles
- Styles et ressources
- Interactions XAML par rapport au code C#
- Spécificités des plateformes via XAML

7 / Navigation dans les applications mobiles

- Les évènements
- Mise en place d'une infrastructure de navigation

- Types d'éléments (Cells) et contrôle (ListView)

8 / Accès aux données

- Les préférences
- Services Web REST
- Parseur de données JSON
- Utilisation de SQLite.Net PCL
- Localisation et langues des applications

9 / Créer un projet Android natif

- Structure d'un projet
- Cycle de vie
- Les interfaces graphiques (les composants principaux, les listes, les menus)
- Utilisation des ressources (Images, Styles, Thèmes ...)
- Le format 9-Patch
- Les évènements
- Les Intents

10 / Déploiement vers les Stores

- Traitement des ressources
- Configuration du fichier AndroidManifest.xml
- Configurer des fichiers PLIST en iOS

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

📅 27 au 31 Juil. 2026

📍 Présentiel - Casablanca

📅 21 au 25 Sep. 2026

📍 Distanciel

📅 16 au 20 Nov. 2026

📍 Distanciel

📅 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

🔄 Réservation & Renseignements

📞 **Téléphone** : +212 522 247 210

✉ **Email** : contact@innov-systems.com

🌐 **Web** : <https://www.innov-systems.com>