



Scrum League Team Developer : préparation à la certification

Lien :

<https://innov-systems.com/formation/scrum-league-team-developer-preparation-a-la-certification>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
GPM106

 CATÉGORIE
SCRUM, Product Owner

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Différencier l'approche classique et l'approche agile
- ✓ Appréhender le rôle de développeur agile
- ✓ Comprendre les pratiques de conception, de développement et de tests agiles
- ✓ Savoir planifier son action dans un projet agile en tant que membre de l'équipe de développement
- ✓ Se préparer au passage de l'examen de certification Scrum Team Developer - icSTD

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs
- ✓ Architectes
- ✓ Testeurs
- ✓ Analystes
- ✓ Scrum masters
- ✓ Responsables qualité
- ✓ Responsables méthodes

Innov Systems



Programme détaillé

1 / Rappels sur l'Agilité

- Pourquoi l'Agilité ?
- Limite des méthodes classiques
- Les principes agiles
- Les bénéfices
- Les origines de l'Agilité
- Comparatif avec les méthodes traditionnelles
- Présentation de Scrum et autres méthodes agiles

2 / La démarche SCRUM et les acteurs

- Les piliers et les valeurs de Scrum
- Rôles et responsabilités : Scrum Master, Product Owner, équipe de développement
- Cadre et théorie SCRUM : les rôles, artefacts et événements SCRUM
- Autres notions : sprint 0, définition de "fini" (definition of done), zoom sur le Burndown chart

3 / Architecture et développement

- Dette technique : concept et conséquences
- Exemples de bonnes pratiques de code :
 - les règles communes
 - les modèles (SOLID et GRAPS)
 - le refactoring
- Autres exemples : le design pattern (ou patron de conception) et pair-programming (ou programmation par paire)
- L'architecture en couches (ou layering), le principe du spike, le cross-cutting concern
- Traitement des bugs : rapport de bug et cycle de vie d'un bug
- La qualité du code, la complexité cyclomatique, la couverture de code

- Notion de couplage et de cohésion
- Les mesures au service de la dette technique

4 / Techniques de tests

- Classification des tests :
 - structurels
 - fonctionnels
 - unitaires
 - intégration
 - validation
 - acceptation
- Principes et avantages des différentes techniques
- Test-Driven Development (TDD)
- Behaviour Driven Development (BDD)
- L'acceptance par les tests, l'ATDD

5 / Intégration continue et automatisation

- Concepts et avantages
- Mise en place et recommandations
- Gestion de configuration :
 - concepts, processus, schéma de branches
 - centralisée, décentralisée
 - check-out et commit
 - merge
 - baseline et changements

6 / Infrastructure et outils

- Vue globale
- Application Lifecycle Management (ALM)

- Environnement de développement
- Gestion de configuration
- Plateformes de travail collaboratif
- Branches et fusion
- Intégration continue
- Tests unitaires
- TDD, BDD et ATDD
- Mesures de qualité du code
- Refactoring
- DevOps

7 / Préparation à la certification

- Trucs et astuces pour réussir la certification
- Examens blancs

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 26 au 28 Août 2026

 Distanciel

 21 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 09/08/2026 — Réf : GPM106

Innov Systems — Tous droits réservés

Innov Systems